



Regulamin konkurencji mini-distance wg US Disc Dog Judging Criteria for Toss and Fetch

1. Pole startowe powinno być prostokątem o wymiarach szerokość 40 jardów i minimalnej długości 70 jardów.

2. Zespoły mogą startować z dowolnego, wybranego przez siebie końca pola.

3. Widzowie nie mogą wchodzić na pole startowe.

4. Tylko jeden przewodnik i jego pies może startować na polu w danym czasie.

5. Rzucający jest zobowiązany do używania tylko jednego dysku.

6. Jedynymi rodzajami dysków dozwolonych do użytku podczas zawodów USDDN są: Wham-O Fastback Frisbee disc (Premium Weight, Flex, and Super Flex models), the Hyperflite K10 (Competition Standard, FrostBite, and SoftFlite models), or the HERO (Type-235 model). Jakkolwiek dla psów o wzroście 15 cali lub mniej można używać każdego bezpiecznego latającego dysku.

7. Rozgrywki są 90 sekundowe.

8. Przewodnik i pies muszą znajdować się poza linią startową zanim odliczanie czasu będzie mogło się rozpocząć.

9. Po uzyskaniu pozwolenia do startu od Sędziego Liniowego, odliczanie czasu rozpocznie się, gdy pies przekroczy linię startową.

10. Tylko udane złapania dysku przez psa, zanim dysk dotknie ziemi, będą liczone.

11. Aby uzyskać punkty, pies musi złapać dysk gdy przynajmniej jedna jego łapa znajduje się w wyznaczonym polu startowym.

12. Pies, który wykona chwyt w powietrzu z wszystkimi czterema łapami oderwanymi od podłoża i wykona wyraźne lądowanie, uzyskuje dodatkowe pół punktu.

13. Możliwości uzyskania punktów są przedstawione w poniższej tabeli:

Jardy (odległość)	Chwyt na ziemi (punkty)	Chwyt w powietrzu (punkty)
Więcej niż 10	1	1.5
Więcej niż 20	2	2.5
Więcej niż 30	3	3.5
Więcej niż 40	4	4.5

14. Podczas 90-sekundowego limitu czasu przewodnik może wykonać tak dużo rzutów jak jest to możliwe, ale tylko „pięć najlepszych” punktowanych rzutów jest liczonych do ogólnego wyniku danego zespołu. Kiedy zespołowi uda się wykonać pięć punktowanych rzutów, przewodnik może kontynuować rzuty w celu zwiększenia ogólnego wyniku zespołu w danej rundzie.

15. Każdy rzut wykonany przez przewodnika musi być wykonany zza linii startowej. Jeśli w czasie jakiegokolwiek fazy wyrzutu, zanim dysk opuści dłoń przewodnika, jakkolwiek część stopy przewodnika znajduje się za, na

lub dotyka linii startowej, rzut ten będzie sygnalizowany jako rzut spalony przez Sędziego Liniowego i rzut ten nie będzie liczony do punktacji.

16. Wszystkie rzuty opuszczające dłoń przewodnika zanim zakończy się odliczanie czasu mogą liczyć się do ogólnego wyniku zespołu, aczkolwiek faktyczne złapanie może być dokonane po tym, jak czas się skończy.

17. Pomimo, że jest to konkurencja jednodyskowa, zespół, w którym pies ma tendencję do niszczenia dysków, może przynieść ze sobą dodatkowy dysk na linię startową. W którymkolwiek momencie podczas 90 sekundowej rundy przewodnik może poinformować Sędziego Liniowego, że zamierza wymienić dysk dla pewności, że przewodnik nie będzie używał dysku, który ma pęknięte boki lub dno lub inne zniszczenia, które znacznie mogą osłabić lot dysku lub dysk potencjalnie może skaleczyć psa. Aby skorzystać z tej możliwości przewodnik musi oddać dysk, którego używał, do Sędziego Liniowego zanim weźmie dysk zamienny. Czas nie jest zatrzymywany podczas tej zamiany. Przewodnik ma całkowitą wolę nad decyzją czy i kiedy wymiana danego dysku będzie miała miejsce.

18. Jeśli podczas wyznaczonego czasu pies załatwi swoją potrzebę fizjologiczną na lub poza polem startowym, czas zostanie niezwłocznie zatrzymany i nie będzie kontynuowany. Przewodnik musi natychmiast sprzątnąć zabrudzoną powierzchnię pola. Zespół nie zostanie zdyskwalifikowany, ale dodatkowo, by utracił pozostały czas, od uzyskanego wyniku zostaną odjęte punkty w liczbie równej wykonanych rzutów zanim zatrzymano czas. Jakkolwiek wynik uzyskany w ten sposób nie może być niższy niż zero.

19. Jeżeli podczas zawodów wynikną zakłócenia, które są poza kontrolą zawodnika (ale nie przerwy spowodowane potrzebami fizjologicznymi), czas będzie zatrzymywany tak szybko, jak jest to możliwe na wskazanie od któregośkolwiek z sędziów zawodów. Zakłócenie będzie rozwiązywane (pole oczyszczane, spowodowanie rozproszenia zostanie od razu ukarane) i zawodnik ma możliwość kontynuowania rundy. Czas zostanie niezwłocznie uruchomiony w miejscu, gdzie został zatrzymany, a pies może startować z dowolnego miejsca na polu. Dodatkowo, zawodnik może mieć możliwość rozpoczęcia rundy od nowa, ale tylko za poparciem większości Sędziów, w celu uniknięcia zakłóceń, które w opinii sędziów były spowodowane umyślnie przez kogoś chcącego umożliwić zawodnikowi rozpoczęcie rundy od nowa. Jeśli zakłócenia wystąpiły w pierwszej połowie rundy, zawodnik może wybrać rozpoczęcie nowej rundy od razu. Jeżeli zakłócenia wystąpiły w drugiej połowie rundy, zawodnik może wybrać przesunięcie na koniec listy startowej i rozpoczęcie rundy od nowa, kiedy pies wypocznie. Czas będzie zatrzymywany dla wszystkich nieprzewidzianych rozprożeń lub zakłóceń, które wystąpią na polu startowym i mogą bezpośrednio lub pośrednio zagrozić psu urazem lub utrudnią zespołowi możliwość sprawiedliwego startu. Decyzję o zatrzymaniu rundy danego zespołu będzie podejmowana dobrowolnie przez przedstawicieli US Disc Dog na zawodach.

20. Jeden lub więcej Sędziów Punktowych będzie naliczać punkty zebrane za każdy rzut i ogólną punktację zdobyłą przez każdy zespół. Sędziowie Punktowi posiadają całkowitą swobodę w naliczaniu punktów, a ich decyzje nie będą przedmiotem rewizji lub sprzeciwu.