

Regulamin konkurencji Time Trial wg Skyhoundz

TimeTrial powinien być rozgrywany na płaskim, trawiastym terenie o wymiarach 40x60 jardów (ok. 36x54 metry), wolnym od jakichkolwiek przeszkód.

W TimeTrial każdy zawodnik próbuje wykonać dwa 20-jardowe (18-metrowe) rzuty do psa w najkrótszym możliwym czasie.

Aby rzut został zaliczony, pies musi złapać dysk za linią oznaczającą 20. jard (18. metr), biegnącą w poprzek pola (nie ma żadnych linii bocznych).

Maksymalny czas przyznany każdemu zawodnikowi to 1 minuta.

Przynajmniej dwa rzuty muszą zostać zaliczone (powyżej 20 jardów/18 metrów), aby dany zespół uniknął sklasyfikowania jako ten, który "nie ukończył".

Czas jest zatrzymywany w momencie, gdy pies przekroczy linię startu/mety, trzymając dysk, po schwyтaniu dwóch rzutów 20-jardowych (18-metrowych).

Jednakże, jeśli pies upuści dysk przed linią końcową, rzucający może podnieść dysk, a czas zostanie zatrzymany w momencie, gdy rzucający przekroczy linię końcową po dwóch udanych rzutach.

Wygrywa zespół pies/rzucający, który w najkrótszym czasie zaliczył dwa udane rzuty.

Jeśli rozgrywka zostanie zakłócona przez innego psa, biegającego po terenie rozgrywki, dany zespół będzie miał możliwość rozpoczęcia swej rundy od nowa.

Czas nie jest zatrzymywany przy przerwach z "przyczyn naturalnych".

Dogrywka w TimeTrial

Jeśli nastąpi remis w walce o pierwsze, drugie lub trzecie miejsce, następuje dogrywka: rozgrywane są dodatkowe rundy między remisującymi drużynami, do momentu aż jedna z nich uzyska krótszy czas. Sędziowie dadzą czas dla odpoczynku psów, jeśli zajdzie taka potrzeba.